

BASES 1°INTERESCOLAR DE ROBÓTICA GDR UNIVERSIDAD DE LOS LAGOS 2015

El Grupo de Robótica de la Universidad de los Lagos tiene el agrado de invitar a los estudiantes participantes de los talleres de robótica realizados en la Universidad de Los Lagos a competir en el 1° Interescolar de Robótica, con el fin de demostrar lo aprendido y ponerlo a prueba en un ambiente de sana competencia.

El encuentro se realizara el día jueves 8 de Octubre en el “Gimnasio 3” de las dependencias de la Universidad de Los Lagos, desde las 9:00 hrs hasta las 19:00 hrs.

Metodología de la Competencia:

- Se utilizaran el equipo Lego Mindstorms EV3
- Se utilizaran los leguajes de programación C++ y el lenguaje en bloque del EV3
- Notebook (Con los lenguajes de programación instalados) (Opcional).
- *Memoria SD con el sistema que se publicó en la página web www.gdr.ulagos.cl
***Artículos que deberán traer**
- La competencia se divide en 2 pruebas:
 - Primera competencia (Clasificación):
 - Se dividirán en 2 bloques: Primer Bloque y Segundo Bloque
 - Participaran 6 colegios por bloque:
 - Colegios Primer Bloque:
 - **Blas Pascal School**
 - **Emprender**
 - **Instituto Alemán Osorno**
 - **Instituto Alemán de Purranque**
 - **Osorno Collage**
 - **Liceo Industrial Osorno**
 - Colegios Segundo Bloque:
 - **Lycée Claude Gay Osorno**
 - **Santa Cecilia**
 - **Adolfo Mathei**
 - **Proyección siglo XXI**
 - **Eleuterio Ramírez**
 - **San Alberto Hurtado**

Para la siguiente ronda se clasifican 3 equipos por Bloque.

- Segunda competencia (Final):
 - Los equipos clasificados participarán de esta última competencia y a partir de estas se establecerán los lugares.

Inscripción y participación:

1.- Inscripción:

- Los equipos a competir deberán enviar un correo electrónico a icinf.robotica@ulagos.cl antes del miércoles 7 de Octubre con los siguientes datos:
 - a) Una lista de los alumnos que participaran en el Interescolar.
 - Nombre Completo.
 - Rut.
 - b) Nombre completo y Rut de los profesores a cargo. (Profesores que participaron tanto en los talleres como en el Interescolar).
 - c) Datos del equipo:
 - Nombre del Equipo
 - Capitán del Equipo

2.- Participación:

- Cada participante debe pertenecer a un único equipo.
- Tendrán 2 horas para resolver el problema planteado.
- Se evaluara:
 - Prueba Completada: Si el equipo pudo o no lograr con el fin de la competencia
 - Programación: Se evaluara la programación utilizada para lograr la prueba.
 - Creatividad: Se evaluara la creatividad del diseño del robot.
 - Trabajo en equipo
 - Orden del kit

*Todo a criterio de los jueces.

Horarios:

- Los horarios del Interescolar de Robótica son los siguientes:

Primera competencia (Clasificación)	
Primer Bloque (9:00 hrs. a 11:00 hrs.)	Segundo Bloque (13 hrs. a 15:00 hrs.)
Primera competencia (Final) (16 hrs. a 18:00 hrs.)	

*El periodo de evaluación de los jueces es de una hora y los resultados serán entregados dentro de ese tiempo.

Jueces:

- Su misión será velar por el cumplimiento correcto de la prueba asignada y observar el trabajo de cada robot para luego otorgar su respectivo puntaje. Todo esto con la mayor imparcialidad y seriedad posible.
- Ante cualquier situación que atente contra el espíritu del Interescolar, el grupo de jueces evaluará dicha situación y tomará la decisión pertinente.

Observaciones importantes:

- La premiación se realizará el día 7 de Noviembre en la Universidad de Los Lagos.
- No está contemplado almuerzo para el día Jueves 8, sí habrá coffee break.

Contacto e información:

Facebook: <https://www.facebook.com/ularobotica>

Twitter: https://twitter.com/Gdr_ulagos

Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCcJXpKt1wLMPaVXk8ORx-_g

Mail: icinf.robotica@ulagos.cl